

Voici quelques anciens et nouveaux rosters adaptés pour les règles actuelles. Bon amusement !

EQUIPES GUERRIERES DE LUSTRIE

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Trois-Quarts	50 K	6	3	3	7	Esquive	G	AFP
0-2	Lanceuses	70 K	6	3	3	7	Esquive, Passe	GP	AF
0-2	Receveuses	90 K	7	3	3	7	Esquive, Réception	AG	FP
0-4	Blitzeuses	100 K	6	3	3	8	Esquive, Blocage	FG	AP
0-2	Furie Amazone	110 K	7	3	4	7	Esquive, Bond, Frénésie	FG	AP
0-2	Centaure	100 K	8	3	3	8	Esquive; Equilibre	AG	FP
0-1	Licorne	130 K	8	4	4	8	Solitaire, Animal Sauvage, Manchot, Equilibre, Cornes	F	AGP
0-8	relances d'équipes : 50 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Helmut Wulf, Willow Teinrose, Roxanna Onglenoir, Bertha GroPoing, Zara la Tueuse, Morg'n'Thorg									

EQUIPES BAS-FONDS

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Gobelins des B.-f.	40 K	6	2	3	7	Poids Plume, Esquive, Minus	AM	FGP
0-2	Trois-Quarts Skaven	50 K	7	3	3	7	Animosité	GM	AFP
0-2	Lanceurs Skaven	70 K	7	3	3	7	Animosité, Passe, Dextérité	GMP	AF
0-2	Blitzeurs Skaven	90 K	7	3	3	8	Animosité, Blocage	FGM	AP
0-1	Troll de Malepierre	110 K	4	5	1	9	Solitaire, Toujours Affamé, Gros Débile, Régénération Lancer un Coéquipier, Châtaigne	FM	AGP
0-8	relances d'équipes : 70 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Boomer Morvonez, Fezglitch, Nobbla la Taigne, Skitter Pic-Pic, Glart Lavollée Jr, Morg'n'Thorg									

EQUIPES BRETONNIENS

[illegible]

EQUIPES CATHAYS

[illegible]

EQUIPES CHEVALIERS BRETONNIENS

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Paysans	40 K	6	3	3	7		G	AFP
0-2	Chevaliers	80 K	6	3	3	9	Blocage	FG	AP
0-2	Chevaliers Errant	90 K	7	3	3	8	Intrépidité	FG	AP
0-2	Chevaliers du Graal	120 K	5	4	1	9	Châtaigne	FG	AP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Attention, les Chevaliers Bretonniens n'ont pas le droit d'agresser ou d'assister une agression ! (Ils peuvent apporter leur soutien pour l'un de leur joueur agressé !)									
Champions disponibles : Puggy Haleinedebacon, Zug la Bête, Zara la Tueuse, Racine Dutronc, Griff Oberwald, Morg'n'Thorg									

EQUIPES DAMNES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Damnés	60 K	7	3	3	7	Deux têtes	GM	AFP
0-2	Tourmenteurs	80 K	7	3	3	7	Deux têtes, Dextérité	GMP	AF
0-4	Ombres	90 K	8	3	3	7	Deux têtes, Esquive	AGM	FP
0-2	Chasseurs Noirs	110 K	7	3	3	8	Deux têtes, Cornes, Poursuite	FGM	AP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Max Eclaterate, Lewdgrip Fouet'bras, Pêt'Brik et Minab', Lord Borak le Destructeur, Grashnak Noirsabo, Morg'n'Thorg									

EQUIPES ELFES DES GLACES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Trois-Quarts	70 K	6	3	4	8		AG	FP
0-2	Lanceurs	80 K	6	3	4	7	Passe, Nerfs d'Acier	AGP	F
0-4	Receveurs	90 K	9	2	4	7	Réception, Nerf d'Acier	AG	FP
0-2	Blizzard Blitzeur	120 K	7	3	4	8	Blocage, Esquive, Glissade Contrôlée	AFG	P
0-1	Yeti	130 K	6	5	3	8	Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Crâne Epais, Laner un Coéquipier, Main Dêmesurée	F	AGP

0-8 relances d'équipes : 50 K pièces d'or chacune

Les Elfes des glaces ignorent les effets d'un temps de Blizzard, sauf pour la Passe-Bombe. Le Yeti ne monte pas sur le terrain s'il fait Ensoleillé ou Canicule

Champions disponibles : Eldril Fendlabise, Horkon L'Ecorcheur, Ithaca Benoin, Roxana Onglenoire, Icepelt Hammerblow
Morg'n'Thorg

EQUIPES ELVES DES TENEBRES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Trois-Quarts	70 K	6	3	4	8		AG	FP
0-2	Lanceurs	80 K	6	3	4	8	Passe	AGP	F
0-4	Blitzeurs	100 K	7	3	4	8	Blocage	AG	FP
0-2	Furies	110 K	7	3	4	7	Frénésie, Bond, Esquive	AG	FP
0-2	Harpies	90 K	6	3	3	8	Saut, Très Longues Jambes, Griffes	FG	AP
0-2	Assassins	100 K	6	3	4	8	Poursuite, Poignard	AG	FP

0-8 relances d'équipes : 50 K pièces d'or chacune

Champions disponibles : Eldril Fendlabise, Horkon L'Ecorcheur, Ithaca Benoin, Roxana Onglenoire, Hubris Rakarth Morg'n'Thorg

EQUIPES ELFES SAUVAGES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Elfes Sauvages	70 K	6	3	4	7	Esquive	G	AFP
0-4	Satyres	100 K	7	3	3	8	Bond, Cornes	FG	AP
0-2	Nymphes	60 K	6	2	4	7	Passe, Regard Hypnotique	GP	AF
0-2	Centaures	100 K	8	3	3	8	Esquive, Equilibre	AG	FP
0-2	Dryades	110 K	7	3	3	8	Crâne Epais, Blocage	AFG	P
0-2	Hommes-Arbres	120 K	2	6	1	10	Solitaire, Châtaigne, Costaud, Crâne épais, Lancer un Coéquipier, Prendre		

0-8 relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune

Champions disponibles : Willow Teinrose, Dolfar Long'jambes, Eldril Fendlabise, Ithaca Benoin, Hubris Rakarth Morg'n'Thorg

EQUIPES FELINS

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Hommes-Chats	50 K	6	3	3	7	Bond	AG	FP
0-4	Homme-Panthères	70 K	8	2	3	7	Bond, Esquive	AG	FP
0-2	Hommes-Tigres	110 K	6	3	3	8	Bond, Griffes	AFG	P
0-1	Grand Tigre	150 K	6	5	2	8	Solitaire, Animal Sauvage, Bond, Châtaigne, Frénésie	F	AGP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
	Champions disponibles : Helmut Wulf, Hemlock, Boutaïdo, Quetzal le Bondissant, Silibili, Morg'n'Torgh								

EQUIPES ESPRITS DES FORETS

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Nymphes	40 K	6	2	3	7	Esquive, Glissade Contrôlée	A	FGP
0-6	Satyres	80 K	6	3	3	8	Bond, Cornes	AG	FP
0-2	Centaures	110 K	6	4	2	8	Equilibre, Sprint	FG	AP
0-1	Tertre Errant	120 K	4	5	1	10	Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Crâne Epais, Tentacules	F	AGP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Helmut Wulf, Willow Teinrose, Dolfar Long'jambes, Jordell Flèchevive, Zara la Tueuse, Morg'n'Torgh									

EQUIPES HOMMES-BETES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Ungors	40 K	6	3	3	7		GM	AFP
0-4	Hommes-Bêtes	60 K	6	3	3	8	Cornes	FGM	AP
0-2	Bestigors	90 K	6	3	3	8	Cornes, Blocage	FGM	AP
0-2	Centigors	130 K	6	4	2	8	Cornes, Equilibre, Sprint	FGM	AP
0-1	Minotaure	150 K	5	5	2	8	Solitaire, Animal Sauvage, Châtaigne, Cornes, Crâne Epais, Frénésie	FM	AGP
0-8	relances d'équipes : 70 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Max Eclaterate, Lewdgrip Fouet'bras, Pét'Brik et Minab', Lord Borak le Destructeur, Grashnak Noirsabo, Morg'n'Torgh									

EQUIPES LOUPS-GAROUS

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Demis-Sang	50 K	6	3	3	8		G	AFP
0-4	Enragés	90 K	8	3	3	7	Frénésie, Poursuite	AG	FP
0-2	Traqueurs	100 K	7	3	3	8	Garde	AG	FP
0-2	Loups-Garous	120 K	8	3	3	8	Frénésie, Griffes, Régénération	AG	FP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Blam' Eziasson, Helmut Wulf, Wilhelm Chaney, Zara la Tueuse, Icepelt Hammerblow, Morg'n'Torgh									

EQUIPES OCTOPUS

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Hommes-Pieuvres	50 K	6	3	2	8	Tentacules	GM	AFP
0-4	Hommes-Seiches	70 K	7	2	3	7	Tentacules, Bras Supplémentaire, Lutte	AGM	FP
0-4	Hommes-Calamars	110 K	5	4	2	9	Tentacules, Projection	FGM	AP
0-1	Kraken	140 K	4	5	1	9	Solitaire, Tentacules, Gros Débile, Griffes, Régénération	F	AGMP
0-8	relances d'équipes : 70 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Max Eclaterate, Lewdgrip Fouet'bras, Pét'Brik et Minab', Lord Borak le Destructeur, Grashnak Noirsabo, Morg'n'Torgh									

EQUIPES ORCS SAUVAGES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Trois-Quarts	70 K	6	3	3	8	Frénésie	G	AFP
0-4	Orc Noir Sauvage	90 K	4	4	2	8	Frénésie, Joueur Vicieux	FG	AP
0-4	Blitzeurs	100 K	7	3	3	8	Frénésie, Blocage	FG	AP
0-2	Passeurs	70 K	6	3	3	7	Frénésie, Passe	GP	AF
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Boomer Morvonez, Ugroth Tranchegrots, Scrappa Malocrâne, Bolgroth l'Ecrabouilleur, Varag Mâchegoule, Morg'n'Torgh									

EQUIPES PIRATES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Moussaillons	50 K	6	3	3	7	Glissade Contrôlée	G	AFP
0-2	Singes	40 K	7	1	4	7	Glissade Contrôlée, Esquive, Minus, Poids Plume	A	FGP
0-1	Canonniers	50 K	6	3	3	8	Glissade Contrôlée, Bombardier, Arme Secrète	G	AFP
0-4	Pirates	100 K	6	3	3	8	Glissade Contrôlée, Blocage	FG	AP
0-1	Capitaine	130 K	6	3	3	8	Glissade Contrôlée, Blocage, Intrépidité, Chef	FG	AP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Helmut Wulf, Puggy Haleinedebacon, Zug la Bête, Zara la Tueuse, Griff Oberwald, Morg'n'Torgh									

EQUIPES PYGMEES

Nbre	Position	Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Pygmées	40 K	6	2	3	6	Minus, Poursuite, Poids Plume	A	FGP
0-4	Guerriers Pygmées	50 K	6	2	3	6	Minus, Poursuite, Esquive	G	AFP
0-2	Troll des Savanes	120 K	5	5	1	9	Gros Débiles, Châtaigne, Lancer un Coéquipier, Poursuite	F	AGP
0-8	relances d'équipes : 60 K pièces d'or chacune								
Champions disponibles : Puggy Haleinedebacon, Willow Teinrose, Racine Dutronc, Bertha GroPoing, Zara la Tueuse, Morg'n'Torgh									

EQUIPES PACTES DU CHAOS									
Nbre Position		Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Maraudeurs	50 K	6	3	3	8		GFPM	A
0-1	Renégat Gobelin	40 K	6	2	3	7	Animosité, Esquive, Minus, Poids Plume	AM	FGP
0-1	Renégat Skaven	50 K	7	3	3	7	Animosité	GM	AFP
0-1	Renégat Elfe Noir	70 K	6	3	4	8	Animosité	AGM	FP
0-1	Troll du Chaos	110 K	4	5	1	9	Solitaire, Toujours Affamé, Gros Débile, Régénération, Lancer un Coéquipier, Châtaigne	F	AGMP
0-1	Ogre du Chaos	140 K	5	5	2	9	Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Crâne Epais, Lancer Coéquipier	F	AGMP
0-1	Minotaure	150 K	5	5	2	8	Solitaire, Animal Sauvage, Châtaigne, Cornes, Crâne Epais, F Frénésie		AGMP
0-8 relances d'équipes : 70 K pièces d'or chacune									
Champions disponibles : Boomer Morvonez, Zzharg le Borgne, Ugroth Tranchegrots, Igor le Fou, Lewdgrip Fouet'bras, Morg'n'Torgh									

EQUIPES SLANNS									
Nbre Position		Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Trois-Quarts	60 K	6	3	3	8	Saut, Très Longues Jambes	G	AFP
0-4	Receveurs	80 K	7	2	4	7	Saut, Très Longues Jambes, Plongeon	AG	FP
0-4	Blitzeurs	110 K	7	3	3	8	Saut, Très Longues Jambes, Bond, Tacle Plongeant	AGF	P
0-1	Kroxigor	140 K	6	5	1	9	Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Queue Préhensile, Crâne Epais	F	AGP
0-8 relances d'équipes : 50 K pièces d'or chacune									
Champions disponibles : Helmut Wulf, Hemlock, Boutaïdo, Quetzal le Bondissant, Silibili, Morg'n'Torgh									

EQUIPES VAMPIRES-STRYGES									
Nbre Position		Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Zombies	40 K	4	3	2	8	Régénération	G	AFP
0-6	Goules	70 K	7	3	3	7	Esquive	AG	FP
0-2	Stryges	130 K	6	5	1	9	Animal Sauvage, Frénésie, Régénération	AF	GMP
0-8 relances d'équipes : 70 K pièces d'or chacune									
Champions disponibles : Hack L'Etripeur, J. Oreillefine, Setekh, Whilhelm Chaney, Ramtut III, Comte Luthor VonDrakenhoff									

EQUIPES ZOMBIES									
Nbre Position		Coût	M	F	A	V	Compétences	Normal	Double
0-16	Zombies	40 K	4	3	2	8	Régénération, Crâne Epais, Décomposition	G	AFP
0-4	Squelettes	40 K	5	3	2	7	Régénération, Crâne Epais	G	AFP
0-2	Golem	120 K	4	4	2	9	Régénération, Crâne Epais, Décomposition, Châtaigne	FG	AP
0-8 relances d'équipes : 70 K pièces d'or chacune									
Cette équipe n'a pas droit à l'apothicaire									
Champions disponibles : Hack L'Etripeur, J. Oreillefine, Setekh, Whilhelm Chaney, Ramtut III, Comte Luthor VonDrakenhoff									