

BLOOD BOWL

★ Tactique : Morts Vivants ★

White Dwarf #181

(Traduction et Adaptation : Maroli)

ATTENTION : Cette adaptation de Maroli prend en compte les Vampires qui ne sont pas officiels dans ce type d'équipe. Les Vampires n'avaient pas d'équipe officielle au moment de cet article comme c'est le cas maintenant depuis le LRB Version 4.

Les morts vivants est l'une des équipes qui récompense le mieux son coach. J'espère que les quelques conseils qui suivent vous donneront envie de les essayer. Ils nécessitent une bonne dose de tactique, mais une fois utilisés intelligemment, ils sont quasiment instoppables (oui, je sais ça ne se dit pas mais quand même)...

RECRUTER LES ESPRITS



Les équipes de morts vivants sont en fait des alignements de joueurs très variés, allant de la goule au zombie en passant par les squelettes et même les momies ! Pour tirer le meilleur de ces joueurs rappelez vous ce vieil adage qui dit « Il y a une place pour tout, et tout a une place ». En clair, soyez sûr d'utiliser le joueur qui est capable de faire ce que vous lui demandez. En fait ce principe vaut pour toutes les équipes, mais encore plus pour les morts vivants. Ainsi ne tentez pas de lancer la balle à une momie, qui, avec sa pauvre agilité de 1, n'a pas beaucoup de chance de succès ! Pour vous aider un peu, jetons un coup d'oeil :

Les squelettes : Pas chers, pas rapides, pas très forts, pas très résistants, on pourrait qualifier les squelettes de « Pas très ». En fait, ils peuvent servir ! Ce sont en fait les 3/4 des équipes morts vivants. Ils sont indispensables pour créer des zones de tacle et assister vos blocages (et agressions... ahahah).

Les goules : les goules sont assez chères mais elles sont également rapides ! De plus avec leur compétence esquive, elles peuvent se faufiler dans les lignes ennemies. Les goules sont en fait les receveurs des morts vivants Le problème c'est que les goules ne sont pas très résistantes. Ce sont les seuls joueurs de votre équipe à ne pas avoir «régénération, ce qui les rend plus fragiles. Une fois qu'elles auront quelques compétences, elles seront indispensables !

Les revenants : Les revenants sont les blitzers de votre équipe. Leur armure est épaisse et leur compétence blocage va leur permettre de bloquer en sécurité, même s'ils ne sont pas super forts (3). Les revenants sont chers, mais c'est un bon investissement.

Les zombies : Comme les squelettes, le rôle des zombies est de fournir du soutien aux momies lors des blocages, de créer des zones de tacle... Ils sont tout a fait capables de tenir avec notamment leur 8 en armure et leur compétence régénération.

Les momies : Très cher, très fortes et très résistantes, les momies sont indispensables à votre équipe. Lentes mais puissantes, il faudra rapidement obtenir une compétence, pour pouvoir choisir : blocage.

Les vampires : Pièce maîtresse de votre jeu, c'est le seul joueur de votre équipe avec 4 en agilité. Il portera souvent le ballon ou ira le chercher chez vos adversaires. Une balle portée par un vampire est une balle qui a de bonnes chances de finir dans la zone d'en but adverse ! Sa force de 5 lui permet de s'ouvrir des brèches dans les lignes adverses et son regard hypnotique permet à d'autres joueurs de se ruer avec lui sans problème. Avec un vampire sur le terrain, essayer de faire marquer des points d'expérience à vos goules et revenants. Le vampire permet de rester dans le jeu même avec vos autres joueurs encore peu développés.

CREATION DE L'EQUIPE

Lors de la création de votre équipe l'idéal est peut-être 2 momies, de 2 revenants, un vampire, de 2 goules, de 3 zombies et 3 squelettes et d'une relance. Le reste des points est alloué à la popularité. Pour avoir plus de popularité, remplacez éventuellement une goule par un zombie. Ce changement vous permettra d'acheter de nouvelles relances (et la deuxième goule) plus rapidement., mais vous perdrez en souplesse tactique en début de ligue.

Si tout ce passe bien, vous n'aurez pas à racheter de zombies, ceux-ci vous seront fournis gratuitement par vos adversaires ! D'ailleurs, pensez de temps en temps à en passer quelques-uns en assistants pour baisser votre classement... Le but pour vous sera l'achat de relances d'équipe car une seule relance est tout de même un peu faible. Pensez tout de même à garder un peu de liquidité pour remplacer rapidement vos joueurs de valeur détruits par vos adversaires, encore faut-il que cela arrive !

TACTIQUES

Tactiques défensives

Les morts vivants ne sont pas les meilleurs défenseurs du BloodBowl. En tant que coach d'une équipe de mort-vivants, vous devez être sûr que votre équipe est correctement déployée. Sinon, vous vous apercevrez vite que votre équipe est peu réactive, lente et incapable de contrer l'adversaire. Nous allons regarder deux exemples de tactiques classiques. Les deux sont assez similaires. La principale différence est dans la manière dont vos joueurs vont réagir au jeu de votre adversaire.

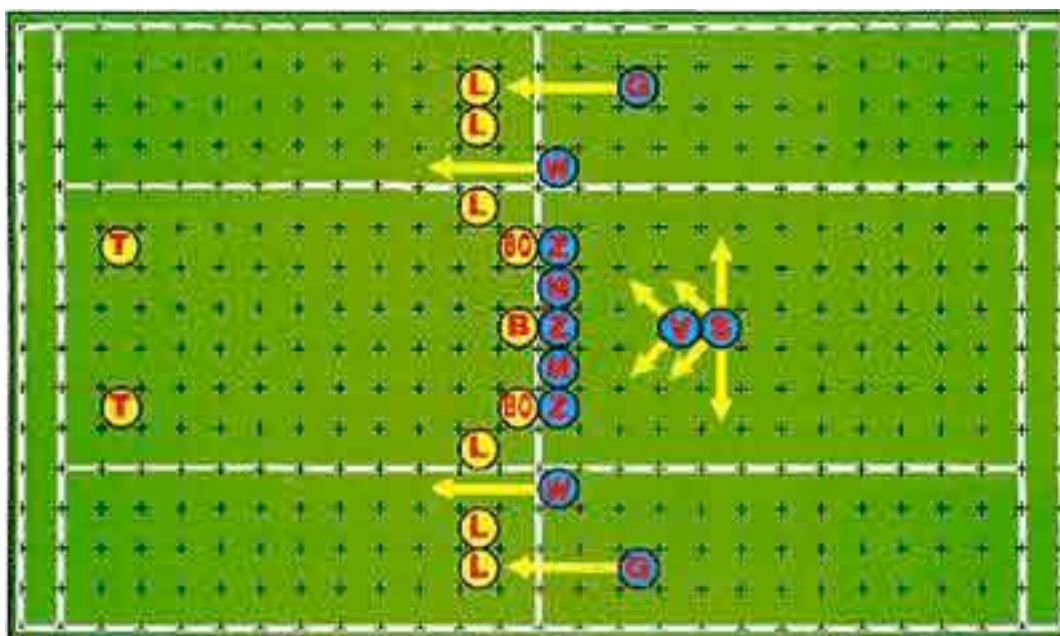
Contre les équipes lentes et peu agiles :

Au centre, sur la ligne d'engagement, placez vos momies qui constitueront la base d'une muraille difficile à percer. Si vous pensez que cela va vraiment chauffer au centre, amenez le vampire en renfort. Sinon laissez le libre en retrait prêt à combler la moindre faiblesse de votre défense. Placez les zombies assez proches du centre. Leur 8 en armure va leur permettre de résister. Sur les flancs on trouve les goules et les revenants, qui étant plus rapides, pourront profiter de la moindre erreur de votre adversaire. Le schéma ci-dessous montre un déploiement utile contre les équipes qui cognent telles que les équipes naines, ou chaos.

A. Votre adversaire ramasse la balle et tente de former une poche protectrice autour d'elle. Dans le même temps il essaye de briser votre ligne afin de s'infiltrer.

B. Ne bouger pas et contre-attaquez ! Vos momies et vampire peuvent frapper plus forts que votre adversaire, alors n'hésitez pas !

C. Tout en regardant le sang couler, vous pouvez contourner la poche de protection et attaquer par les flancs



Contre les équipes rapides et agiles :

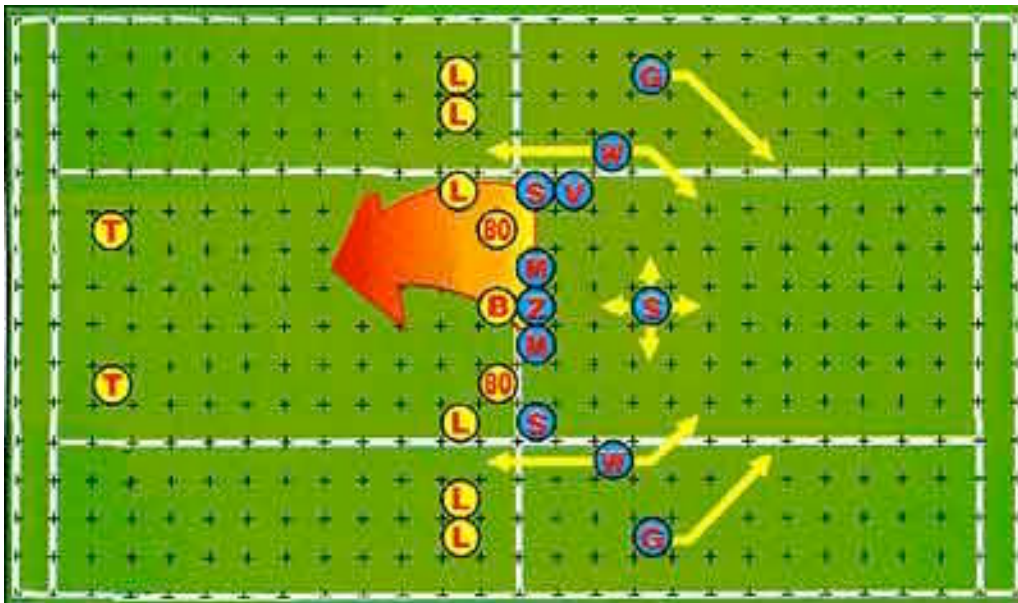
Vous rencontrerez certainement plus de difficultés face à des équipes rapides et agiles telles que les équipes elfes. Ces équipes peuvent en effet contourner votre défense, esquiver vos joueurs les plus redoutables, ou passer le ballon au dessus de la tête de vos momies... Pour éviter cela, regarder donc le schéma suivant :



A. Vous envoyez le ballon, votre adversaire reçoit la balle et l'attrape avec l'un de ses lanceurs. Pendant ce temps ses receveurs se placent au-delà de votre défense.

B. Envoyez vos goules et vos revenants contre le receveur le plus menaçant.

C. Une fois que vous avez mis hors de nuire ses receveurs, percez la ligne centrale avec votre vampire et allez mettre à terre le porteur de balle. C'est assez risqué, pensez donc à faire tous ce qui est simple en premier.



Tactiques offensives

La marche funèbre

La meilleure tactique offensive avec les morts vivants et de courir tout droit ! Utilisez vos momies et votre vampire pour briser la ligne centrale adverse. La balle portée par une goule ou un revenant (de préférence une goule avec la compétence esquive qui peut lui permettre de se sortir de situation délicate) est alors amenée derrière la ligne de frappe (vos momies et votre vampire). Mais avant de faire cela, il vous faudra réaliser un couloir de sécurité avec les autres revenants ou goules. Une fois cela fait, vous pouvez avancer le porteur de balle dans ce couloir évitant ainsi les esquives inutiles. Vous avancerez ainsi doucement mais sûrement. Après deux ou trois tour à ce rythme, le porteur de balle sera capable de sprinter vers la zone d'en-but.

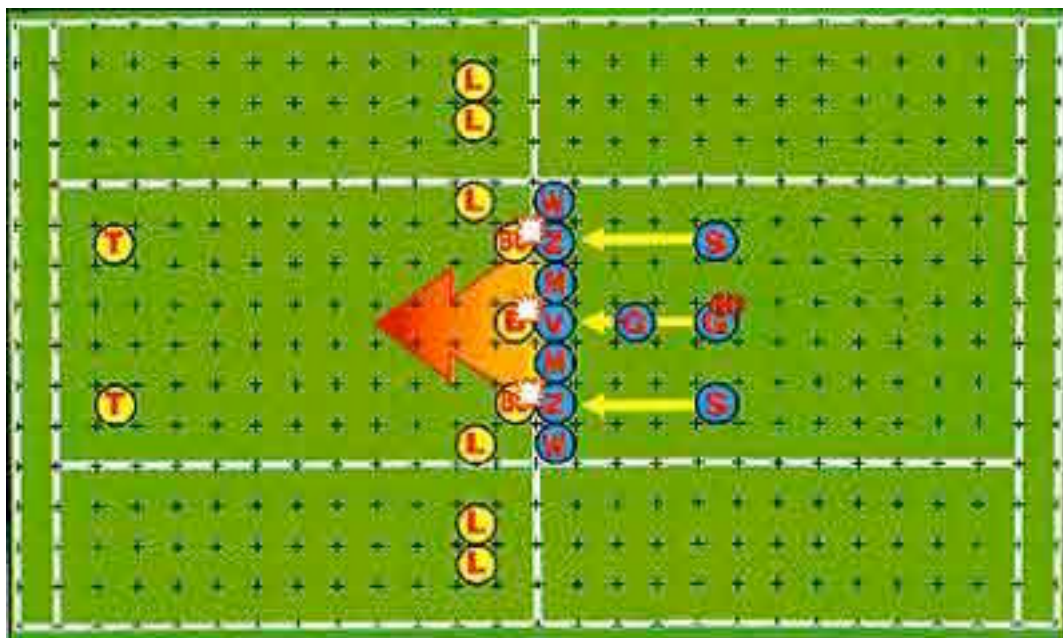
Des modifications peuvent être apportées afin d'éviter que votre adversaire ne devine ce que vous voulez faire. Par exemple, envoyer une goule sur un flanc peut laisser penser à votre adversaire que vous allez passer la balle. Il va alors reculer vous laissant ainsi le champ libre. Même si vous ne passez pas le ballon à la goule, celle-ci pourra toujours revenir se placer dans le corridor, ou attendre une transmission.

Si vous avez beaucoup de temps pour marquer, vous pouvez utiliser les momies pour casser tous les joueurs adverses pour être sûr que le chemin soit libre pour le porteur de balle.

Avec un vampire dans votre équipe, vous pouvez tenter d'ajouter un jeu de passe et ainsi scotcher le coach adverse ! Vous commencez comme pour la marche funèbre mais après un tour de marche le porteur de balle transmet le ballon au vampire. Les goules font alors un trou devant et attendent le ballon. Ce qui est bien dans cette tactique, c'est la flexibilité. Si l'opportunité de la passe se présente, foncez. Sinon, continuer votre marche funèbre vers le cimetière, euh l'en-but adverse.

A. Après avoir sécurisé la balle, votre première ligne casse tout ce qui se présente et comme sa lente procession.

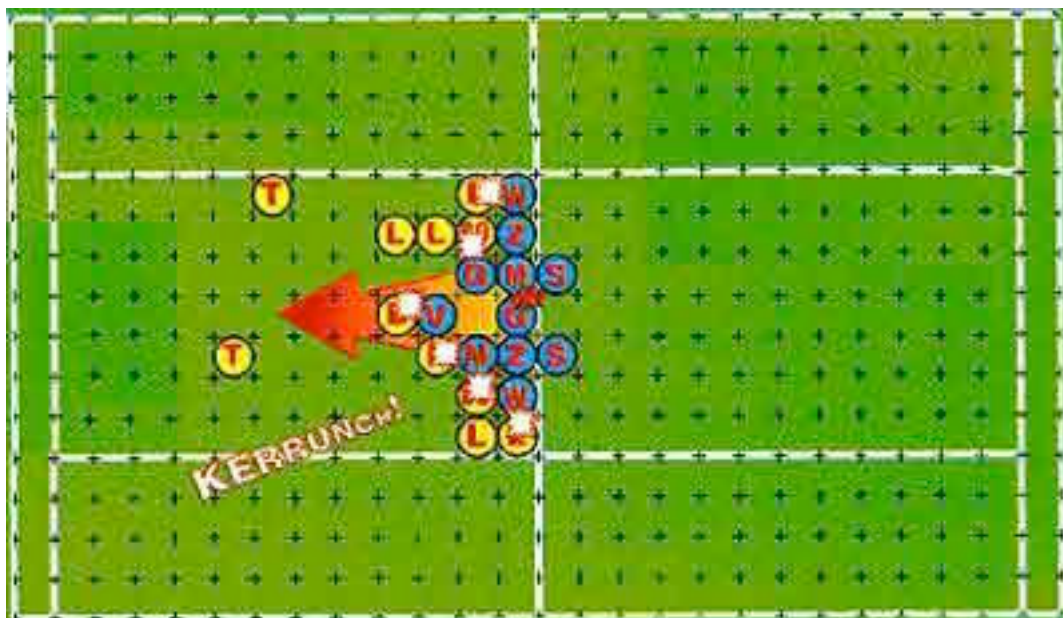
B. Vous amenez la balle au centre de la poche et vous la refermez avec les squelettes à l'arrière.



C. Tout vos joueurs étant en place, la marche continue en cassant au fur et à mesure les joueurs adverses !

D. Le coach adverse va certainement essayer de vous stopper. Mais avec vos momies et votre vampire, il devra avoir une bonne part de chance...

E. Une fois que vous êtes assez proche, utilisez le regard hypnotique de votre vampire pour faire un trou et ainsi faire passer le porteur de balle : Touchdown !!!



LIGUES

Les morts vivants sont très bons en ligue. Leur capacité de régénération leurs permet de tenir très longtemps , là où d'autres joueurs serait déjà... morts ! cela étant dit vous pouvez prendre tout le temps que vous voulez! mais pour atteindre les sommets il va vous falloir savoir marquer et faire des blessés et des morts...

Bonne chance, bons matchs !