

BLOOD BOWL

★ DEATHBOWL ★

Par Citadel Journal n°31 et Bloodbowl compendium n°3
Copyright Games Workshop Ltd. 2000

(Traduit et adapté: par Maroli pour <http://www.bloodbowl-fr.com>
Illustration: <http://bloodbowl.beckerf.de/html/deathbowl.html> - Mise en page: Skedus)

Ceux qui ne vous tuent pas vous rendent plus fort ! N'est-ce pas ce qu'il y a de plus vrai ? Vous avez tout gagné, laissant d'innombrables corps sur les terrains, engrangeant victoires après victoires, trophées après trophées, et maintenant ? Même avec tous ces records les autres coachs de la ligue vous bombardent d'insultes et de sarcasmes en tout genre. Comment leur prouver que votre équipe est instoppable, une vraie machine de destruction ? La réponse se trouve dans les sous-terrains, là où les fans se rendent pour survivre, là où le jeu lui-même devient un test de volonté, sans ligue ni relief. Là où le match le plus important pour votre équipe (ou le dernier !) sera joué. Franchissez le portail si vous osez, ceci est le Deathbowl !

EN BREF

Le Deathbowl se joue sur un terrain spécialement construit pour pouvoir accueillir quatre équipes. Les équipes se déploient sur ou derrière les lignes noires avec au moins trois joueurs sur la ligne.



Il n'y a pas d'engagement puisque la balle est placée dans l'une des quatre cases du centre du terrain (déterminée au hasard). Les zones d'en-but sont visibles ci-dessus entre les vestiaires. Pour marquer, vous devez placer un joueur avec le ballon dans la zone d'en-but située directement en face de la votre.

Pour déterminer qui commence, lancez 1D6, le coach qui obtient le plus grand résultat commence. Suivez ensuite le sens des aiguilles d'une montre. Dès lors commence une impitoyable course au ballon que le dieu Enefel apprécie tout particulièrement !

CLASSEMENT DES EQUIPES

Seules des équipes avec un classement de 250 ou plus peuvent participer au Deathbowl. Les autres rempliraient trop vite les fosses !!

ASSISTER UN BLOCAGE

Lorsqu'un joueur a déclaré un blocage, et seulement une fois qu'il l'a déclaré, les joueurs adverses en position de soutien peuvent soutenir le blocage s'ils le veulent.



CARTES

Chaque équipe reçoit un coup bas. Aucune autre carte n'est utilisée dans le Deathbowl.

SPECTATEURS

Chaque équipe lance ses dés pour déterminer le nombre de spectateur. Additionnez ensuite les résultats des quatre équipes.

GUERISON

Les apothicaires, manuscrits de guérison et autres régénérations ne sont pas acceptés dans le Deathbowl.



ARBITRES

Il n'y a pas d'arbitres assez fous pour se mettre sur un terrain de Deathbowl ! Le seul arbitre qui ait osé venir sur un terrain de Deathbowl a été tué par un fan avant même le coup d'envoi ! De ce fait, aucune pénalité ne pourra être sifflée : sauf les procédures illégales.

VAINQUEURS

Le vainqueur du DeathBowl reçoit 300 000 po ainsi que le nombre de spectateur en pièce d'or. A cela s'ajoute la possibilité pour le coach de dire « Eh ! J'ai gagné le Deathbowl ! » et de voir les autres équipes prendre la fuite !!



FACTEUR DE POPULARITE

Les quatre équipes obtiennent un + 1 permanent à leur facteur de popularité en plus du jet normal.

PERDANTS ET EX-AEQUO

Les perdants reçoivent le nombre de spectateur en pièce d'or et lancent un dé sur le tableau suivant (si le match se termine sur une égalité parfaite pour les quatre équipes, chaque coach effectue ce jet de dés) :

D6	Résultat
1-2	L'équipe réussie à se sauver et à éviter la colère des fans. Aucun effet
3-4	La NFC découvre que les équipes ont participé au Deathbowl et leur attribue une amende de 300 000 po qui doivent être payées avant que toute victoire ne puisse être accordée à l'équipe.
5-6	Les fans attrapent l'équipe avant qu'elle n'ait réussie à prendre la fuite. L'équipe entière y passe. A mort. A mort.



*** Le saviez-vous ...

Contrairement à la légende selon laquelle aucun arbitre n'aurait pu atteindre le terrain d'un match de Deathbowl vivant, il existe pourtant l'histoire de Yorg Glutt.

Yorg Glutt arbitre réputé et respecté de Bloodbowl (ceci étant suffisamment rare pour être mentionné), décida de lui-même qu'il était temps de mettre un peu d'ordre dans le Deathbowl.

Bien évidemment il du user de persuasion musclée pour atteindre le terrain (ce qui pour un arbitre de Deathbowl reste un exploit en soit). Bien qu'il reste très difficile de savoir ce qui s'est véritablement passé, tout ce que l'on peut dire, c'est que durant la partie, tous les touchdowns réalisés avec l'un des membres du corps de Yorg furent considérés comme valides, et que sa tête value un double touchdown.au grand plaisir de la foule.

Bien évidemment cette histoire est invérifiée et invérifiable, et beaucoup pensent qu'il ne s'agit que d'une rumeur chargée de dissuader les arbitres de jouer les héros.

Tout ce qu'on peut dire c'est qu'aucun arbitre de Deathbowl n'a jamais **quitté** le terrain vivant, **Ibi de Yorg Skedus**