

BLOOD BOWL

★ BEACH BLOODBOWL ★

Par France BloodBowl

(Mise en page : Skedus)

Le Beach Bloodbowl est une version "allégée" de Bloodbowl. La version initiale fut présentée le 16 Mai 1998 à Boulogne-Billancourt, vous trouverez la règle officielle et les images originales du terrain sur le site de France Bloodbowl <http://www.francebloodbowl.com>



Le Beach Bloodbowl se pratique sur un terrain plus petit (9x20 cases) et oppose des équipes de 7 joueurs en 2 mi-temps de 6 tours.

Une partie entre deux joueurs expérimentés prend en moyenne 1 heure. Le jeu est donc beaucoup plus rapide et de l'avis de tous c'est très speed et très marrant.

Toutes les règles du "bloodbowl classique" s'appliquent sous réserve des modifications suivantes...

CREATION DES EQUIPES

- 600.000 pièces d'or
- 7 joueurs minimum (10 au maximum)
- 1 point de popularité minimum
- Les champions sont interdits
- Les alliés sont autorisés dès la création de l'équipe. Il n'y a pas de pénalités à l'achat d'un allié



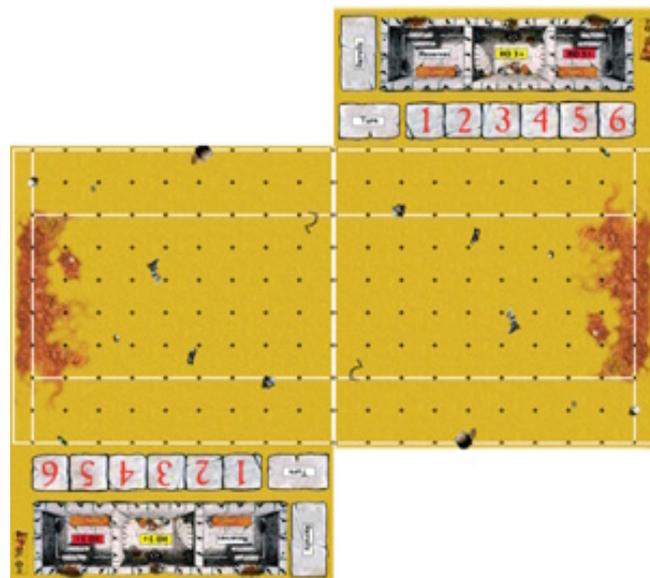
LE JEU

- 6 tours par mi-temps
- 2 minutes par tour
- Les cartes et les sorciers sont interdits
Les magiciens se baladent rarement en maillot de bain!
- -1 en Armure pour tout le monde
Il fait chaud, les joueurs ne peuvent donc pas porter d'armure!
- -1 au jet de blessure pour tout le monde
Le sable amortit confortablement les chutes et les placages
- Pas de blessures
Les résultats 8-9 sur le jet de blessure sont traités comme des KO mineurs. Avant chaque coup d'envoi, vous pouvez essayer de les faire revenir sur un 3+

Les résultats 10, 11 et 12+ sur le jet de blessure sont traités comme des KO majeurs. Avant chaque coup d'envoi, vous pouvez essayer de les faire revenir sur un 5+
- Les KO comptent comme des blessures pour l'expérience
- Pas de mouvement supplémentaire
Le sable empêche les joueurs de se déplacer aussi vite qu'habituellement
- Pas d'augmentation de caractéristique
Les matches de beach bloodbowl sont joués dans un esprit "décontractés", les joueurs progressent donc moins physiquement que techniquement

- Pas de gains
- Le public qui assiste au match est divisé par 1000
- La table des coups d'envoi et la dispersion de la balle restent inchangées
- Les agressions sont interdites

LE TERRAIN



(<http://www.francebloodbowl.com/img/beachbbterrain.jpg>)

PLACEMENT INITIAL

- 2 joueurs minimum sur la ligne d'engagement
- 1 joueur maximum dans chaque zone latérale



RECRUTEMENT DES JOUEURS

A la fin de chaque match, les équipes peuvent tenter de recruter un nouveau joueur. Jetez 1D6 et reportez vous au tableau ci-dessous.

Vous ne pouvez tenter de recruter qu'un seul nouveau joueur par match.

1-5	Le joueur refuse de jouer avec vous.
6	Le joueur vient se joindre à votre équipe

Modificateurs :

- +1 si c'est un joueur de la race de votre équipe
- 1 si c'est un joueur d'une autre race
- +1 si vous avez gagné le match

Modificateurs Public :

Public	Modificateur
0-9	-
10-19	+1
20-29	+2
30-39	+3
40-49	+4
50+	+5

*** Le saviez-vous ...

Lors des premiers matchs de Beach Blood Bowl comme les armures étaient interdites, certains joueurs trouvèrent intelligent de se badigeonner d'huile pour être plus difficile à attraper.

Et ce fut le cas, pendant quelque temps tout du moins. Le devenu légendaire joueur humain Vlav Bulgor, marqua jusqu'à 7 touchdowns au cours d'une seule partie sans avoir été plaqué une seule fois.

Néanmoins, le mélange des odeurs, sable, sang, sueur et huile, donna de furieuses envies de barbecue à bon nombre d'équipes.

C'est ainsi que les joueurs utilisant l'huile (particulièrement les humains) furent utilisés comme grillades lors de troisième mi-temps particulièrement arrosées autour d'immense feux de plage.

Cette pratique fut donc très rapidement oubliée, et certains affirment même que c'est depuis cette époque que les humains interdisent les feux de camp sur les plages – mais rien n'est moins sûr!!!